

تأثیر بازی‌های رایانه‌ای بر روی اخلاق و رفتار نوجوانان

فاطمه ریسی پور

چکیده

هدف از این پژوهش بررسی تاثیر بازی‌های رایانه‌ای بر رفتار نوجوانان است. بازی‌های رایانه‌ای یکی از سرگرمی‌های نوجوانان است. بازی‌های بسیار مهیج نوجوان را تا ساعت‌ها در مقابل نمایشگر قرار می‌دهد و نوجوان را به تخیلات فرومی برد. بسیاری از این بازی‌های مهیج دارای خوشونت می‌باشد که عوارض نامطلوبی ناشی از این بازی‌ها بر روی رفتار نوجوان دارد. کلید واژه: بازی_ نوجوان_ رایانه_ کودکان

مقدمه

اواخر دهه ۱۹۷۰ بازی‌های رایانه‌ای یکی از جذاب‌ترین سرگرمی‌ها برای کودکان و نوجوانان بوده است، تاریخچه بازی‌های رایانه‌ای به سال‌های اولیه دهه هشتاد برمیگردد، در سال ۱۹۶۱ (استیو راسل) جنگ فضایی را طراحی کرد. از مهم‌ترین پدیده‌های سرگرم‌کننده بازی‌های رایانه‌ای است مهم‌ترین نکته مورد بحث در مورد این بازی‌ها محتوی خوشونت آنهاست که کودکان و نوجوانان را به نحوه عمیقی تحت تاثیر قرار گذاشته است، و دارای بازتاب‌های ناهنجاری می‌باشد. بسیاری از این بازی‌ها بطور سحرانگیزی برای ساعت‌ها کودکان و نوجوانان را سرگرم می‌کند. این بازی‌ها در اکثر خانه‌ها یافت می‌شود این بازی‌ها ممکن است محاسنی در برداشته باشد ولی مضرات فراوانتری در پی دارند. انسان به طور عام نیاز به بازی دارد. نوجوانان درگیر ساز و کارهایی میشوند که مناسب دوره جسمی آنها نیست، بازی باید به طور علمی در جامعه فراگیر شود.

بیان موضوع

یکی از عمومی‌ترین مسائل خانواده‌ها بازی‌های رایانه‌ای می‌باشد. که نوجوانان و اکثر مردم درگیر بازی‌های مخرب می‌شوند، البته بازی‌های رایانه‌ای سالم که عوارض نامطلوبی بر اخلاق و رفتار نوجوانان نداشته باشد مشکلی ندارد. با توجه به علاقه مندی نوجوانان به این بازی‌ها، باید نظارت بیشتری بر روی آنها داشته باشیم. بازی‌های رایانه‌ای باعث می‌شود که فکر و روح و روان نوجوانان را تحت تاثیر قرار می‌گیرد. بر اساس مشاهدات نویسنده نوجوانان به طوری درگیر این بازی‌ها می‌شوند که این حرکات خطرناکی که به دنبال دارد در آنها شکل بگیرد و این حرکات و بازی‌ها را در خانه انجام دهند. برای محدود کردن این بازی‌ها باید روش‌هایی در پیش بگیریم که تاثیر مثبت بر افکار نوجوانان بگذارد.

۱_ بازی‌های رایانه‌ای چه تاثیری بر روی اخلاق و رفتار نوجوانان دارد؟

۲_ بازی‌های رایانه‌ای باعث می‌شود که فکر و روح و روان نوجوانان را تحت تاثیر قرار گیرد؟

روش پژوهش

این پژوهش حاضر آنجا که که بسیاری از نوجوانان درگیر این بازی‌ها هستند به پژوهش پرداختیم، تاثیر بازی‌های رایانه‌ای یکی از مباحث اصلی تحقیق مامی باشد. اینکه تاثیر بازی‌های رایانه‌ای بر روی اخلاق و رفتار رایانه‌ای بر روی اخلاق و رفتار نوجوانان دارد.

چارچوب نظری

شاوون گرین

بازی‌های کامپیوتری ساختار مغز را دقیقاً شبیه مطالعه و بیان نوزدن و نقشه خوانی تغییر می‌دهند

دکتر برد بوشمن