

معماری سرویس گرا و حاکمیت آن بر سازمان ها

سید امین جزایری ۱ و الهام علیزاده ۲

^۱ دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات کرمانشاه ، info@amin-jazayeri.ir

^۲ دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات کرمانشاه ، alizadehelham20@yahoo.com

چکیده- معماری سرویس گرا الگوی استفاده شده توسط سازمان ها، به منظور کاهش هزینه و تسریع روند کاری از طریق استفاده مجدد از دارایی ها و افزایش ارتباط بین کسب و کار و فناوری اطلاعات است. این معماری تامین کننده ی نیازهای کسب و کار مرتبط با پروژه های توسعه نرم افزا در سازمان ها است. معماری سرویس گرا براساس جمع آوری آخرین اطلاعات از شرکت ها و سازمان ها و همچنین با استفاده از روشهای نوین تجزیه و تحلیل منابع در بهبود عملکرد سازمان ها نقش مهمی ایفا می کند. برای رسیدن به این مزایا استفاده از یک مدل حاکمیتی بسیار حیاتی است و همچنین برای اطمینان از اینکه اقدامات فنی و تصمیم گیری های بخش فناوری اطلاعات در راستای اهداف سازمان ها قرار دارد چندین نمونه از مدل های معماری سرویس گرا در دانشگاه و صنعت وجود دارد. با این حال تفاوت های مهمی بین مدل های مختلف در مورد روند اجرای کار ، عناصر و تعاریف آنها وجود دارد. در نتیجه ارائه یک روش ثابت با هدف ایجاد یک مدل حاکمیتی یکی از مهمترین مسائل برای سازمان ها است. هدف این مقاله شناسایی فرآیندهای مورد نیاز برای ایجاد یک مدل حاکمیتی از معماری سرویس گرا براساس طرح های پیشنهادی از دانشگاه و صنعت به منظور ایجاد یک رویکرد یکپارچه در سازمان ها است.

کلید واژه- معماری سرویس گرا، حاکمیت، خدمات

۱- مقدمه

معماری سرویس گرا یک استراتژی برای سازمان دهی مجدد کارهایی است که از برنامه های کاربردی جدا هستند و همچنین تبدیل آنها به مجموعه ای پیوسته از خدمات استاندارد، رابط ها و پروتکل های ارتباطی است. در این معماری برنامه های کاربردی به طور عمده یک ترکیب ساده از خدمات موجود هستند. معماری سرویس گرا چندین مزیت را به سازمان ها می دهد که آنها را نسبت به سایر سازمان ها برجسته تر می کند. از جمله این مزایا عبارت است از: پایین آوردن هزینه های نگهداری و توسعه خدمات، ایجاد زمان تحویل کوتاه تر، انعطاف پذیری بیشتر، ایجاد ثبات در ارائه راه حل، بهبود بازگشت سرمایه، عدم وابستگی سیستم ها و معماری به مکان فیزیکی و همچنین تعریف صریح مسئولیت مربوط به هر سرویس که باعث جوابگو بودن بیشتر بخش های سازمان می شود.

چالش های اصلی معماری سرویس گرا:

- انطباق با قوانین داخلی سازمان ها.
 - به وجود آمدن نقش ها و مسئولیت های جدید در سازمان ها.
 - ترویج فرهنگ به اشتراک گذاری و استفاده مجدد از دارایی ها به جای توسعه نرم افزارهای ثابت.
 - تعریف یک مدل مالی که اشتراک گذاری خدمات را ممکن می سازد.
 - کنترل تاثیر تغییرات در سازمان هایی که بین ذینفع های آن وابستگی وجود دارد.
- در این مقاله با استفاده از یک مدل حاکمیتی ، ساختارها ، فرآیندها و سیاست هایی تعریف می شود که با استفاده از معیارهای مناسب برای اجرا و بهره برداری ، معماری