

چابک سازی معماری سازمانی: وضعیت موجود و چالشهای پیش رو

معصومه کشاورز^۱، وحید خطیبی بردسیری^۲

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد، گروه فناوری اطلاعات، دانشگاه آزاد واحد کرمان

۲- استادیار، گروه کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی واحد بردسیر



m.keshavarz2001@gmail.com

معصومه کشاورز

خلاصه

معماری سازمانی یکی از عوامل مهم و کلیدی در انجام مأموریت های سازمان ها محسوب می شود. مدیران سازمان ها برای کاهش هزینه ها و خطرات متعدد و افزایش کارایی نیازمند تهیه و تدوین برنامه های جامع فناوری اطلاعات با رویکرد معماری سازمانی می باشند. معماری سازمانی زیر نظر مدیران ارشد سازمان و با مدیریت مستقیم مدیر فناوری اطلاعات سازمان شکل میگیرد. معماری سازمانی چابک فناوری اطلاعات را از حالت ابزار خارج کرده و به یکی از منابع سازمان در کنار سایر منابع تبدیل می نماید. در این مقاله علاوه بر بیان دسته بندی های متنوع متدولوژی های معماری و تکنیک های چابک سازی معماری در مهندسی نرم افزار، ارتباط بین معماری نرم افزاری و معماری سازمانی چابک تشریح می شود. علاوه بر این چالشها و مشکلات موجود در این حوزه مورد تحلیل قرار میگیرد.

کلمات کلیدی: توسعه نرم افزاری چابک، معماری نرم افزار، معماری سازمانی، معماری سازمانی چابک.

۱. مقدمه

در حال حاضر بکارگیری صحیح فناوری اطلاعات و ارتباطات به عنوان یک مسئله جدید در سازمان های بزرگ مورد توجه قرار گرفته است. از این رو بیشتر سازمان ها برای رسیدن به اهداف خود باید بتوانند از فناوری اطلاعات و ارتباطات در جهت تسریع و تسهیل کارهای خود، بهترین استفاده را بنمایند. هر سازمان باید از طریق انجام معماری سازمانی، نیازمندی های خود را شناخته و راه حل ها و راهکارهای حل مشکلات را کشف نماید. مشکل این است که فرایند اجرای معماری سازمانی بسیار کند می باشد. در نتیجه یا اجرای معماری سازمانی به شکست منجر شده و یا اینکه نتیجه لازم را نخواهد داشت. یکی از نظریه های مطرح شده در حوزه معماری سازمانی مفهوم چابکی می باشد. چابکی به معنی تطبیق پذیر بودن در مقابل تغییرات مداوم تطبیق پذیر باشد. معماری سازمانی چابک پارادایم طراحی و مدلسازی برای معماری سازمانی می باشد. هدف از ارائه این مقاله بررسی تکنیک های چابک در مهندسی نرم افزار می باشد. در این مقاله ابتدا یک دید کلی نسبت به معماری سازمانی، ارزیابی معماری و جایگاه معماری در فرایند توسعه نرم افزار مطرح شده است. و در نهایت معماری سازمانی چابک و متدولوژی معماری سازمانی بیان می شود.

۲. متغیرهای محیطی پروژه نرم افزاری

متغیرهایی که یک پروژه نرم افزاری با آنها مواجه است، متفاوت هستند. در اینجا، به دیدگاه بک^۱ استناد میکنیم. بک به چهار متغیر اساسی در یک پروژه نرم افزاری اشاره دارد که این متغیرها عبارتند از کیفیت^۲، بودجه^۳، زمان^۴ و حوزه مسئله^۵. روشها و تکنیکهای مورد استفاده در توسعه نرم افزار بایستی به گونه ای باشند که بتوانند از عهده این متغیرها که ممکن است سرنوشت پروژه را دستخوش تغییرات کنند برآیند. در ادامه به بررسی جزئی تر