

بررسی معماری و مدل های مطرح شده در شبکه ی مبتنی بر نرم افزار

مینا نامدار^۱، اسماعیل زینالی خسرقی^۲، بابک دارابی نژاد^۳

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

۲- هیأت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

۳- دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات بوشهر

خلاصه

در SDN^۱ لایه ی کنترل از لایه ی داده جدا می باشد. برای جداسازی لایه های موجود در SDN نیاز به تجهیزات دستگاه های شبکه و پیچیده است. اولین لایه در SDN، لایه ی زیر ساخت یا لایه ی داده است که دستگاه های شبکه (سوئیچ و روترها) در آن قرار دارد و لایه ی بعدی لایه ی کنترل که شامل سیستم عامل شبکه به طوری که یک دید مرکزی و کنترلی به منظور ارائه ی خدمات در شبکه فراهم میکند. لایه ی آخر مربوط به لایه ی برنامه ی کاربردی که شامل برنامه های کاربردی نرم افزار یا کسب و کار است که در این مقاله به بررسی معماری و مدل های مختلف مطرح شده در SDN و مزایا و معایب آنها می پردازیم.

کلمات کلیدی: نرم افزار مبتنی بر شبکه، شبکه ی مجازی، معماری و مدل های مطرح شده در SDN

۱. مقدمه

در سناریوی فعلی شبکه، سوئیچ و روترها به دستگاه های شبکه گفته میشود که وظیفه ارسال بسته های اطلاعاتی را به کجا و چگونه ارسال شود را دارد، به طوری که در داخل هر دستگاه شبکه، برنامه های خاص خود را که شامل پروتکل های مسیریابی OSPF و IS-IS، سیستم عامل شبکه و سخت

¹ Software defined Network