



## بهبود پیش‌بینی و تخمین باز معلق رودخانه‌ها با استفاده از شبکه‌های عصبی مصنوعی

سید احمد میر باقری، استاد دانشکده عمران، دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی  
طاهر رجائی، دانشجوی دکتری عمران آب-محیط زیست، دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی<sup>\*</sup>  
<sup>\*</sup>تلفن: ۰۹۱۴۳۰۱۵۵۲۸، پست الکترونیکی: [rajaee@alborz.kntu.ac.ir](mailto:rajaee@alborz.kntu.ac.ir)

### چکیده

تخمین میزان باز رسوب یکی از اولویت‌های بحث مدیریت رودخانه‌ها، مخازن سدها و بطور کلی پروژه‌های آبی است. با توجه به بیچیدگی پدیده رسوب و عدم توانایی تعیین دقیق معادلات حاکمه بدلیل تأثیرات پارامترهای مختلف و نیز تأثیر مسائلی نظیر تغییرات مکانی و زمانی شرایط هیدرولوژیکی حوضه آبریز و مشکلات ناشی از تعیین تأثیرات آنها، محققان به استفاده از مدل‌های جعبه سیاه نظریه شبکه‌های عصبی مصنوعی روی آورده‌اند. در این مقاله در مورد کارایی این شبکه‌ها در تخمین و پیش‌بینی باز معلق رودخانه‌ها، مطالعاتی انجام یافته و شبکه‌هایی طراحی شده‌اند که باز معلق رودخانه‌ها را پیش‌بینی می‌کنند. برای ساخت این شبکه‌ها از پرسپترون چند لایه استفاده شده و در انواع تقسیم‌بندی مجموعه داده‌ها، انواع ترکیبات ورودی شبکه، تعداد لایه‌های شبکه و تعداد نورونهای لایه‌های ورودی و مخفی شبکه، تحقیقاتی انجام گرفته است. برای ایجاد مدل‌ها، از تکنیک توقف زودهنگام (Early Stopping) استفاده شده و برای ارزیابی نتایج، مقایسه ای با روش منحنی سنجه رسوب انجام گرفته که نتایج نشان‌دهنده برتری مدل شبکه‌های عصبی بوده است.

**کلید واژه:** پرسپترون چند لایه، پیش‌بینی رسوب، توقف زود هنگام، منحنی سنجه، شبکه عصبی

### ۱- مقدمه

تخمین و پیش‌بینی دبی رسوب، در طیف گسترده‌ای از مسائل نظریه مهندسی رودخانه‌ها، طراحی سدها، انتقال آلودگی، تأثیرات زیست محیطی، تأثیرات آبخیزداری و بسیاری از بحث‌های منابع آب کاربرد دارد. یکی از روش‌های متداول تخمین رسوب، روش منحنی سنجه رسوب است که در آن یک منحنی توانی بر داده‌های آماری دبی جریان-دبی رسوب برآش داده می‌شود.

بطو کلی پدیده رسوب یک مسئله نگاشت غیرخطی است و مدل شبکه‌های عصبی بعنوان ابزاری توانمند، قادرند به نوعی روابط غیرخطی حاکم بر فرآیندهای رسوبی را تعیین نمایند. امروزه از این مدل‌ها در طیف وسیعی از تحقیقات استفاده می‌شود که از جمله آنها می‌توان به کار چن و آدامز [۱] و سرینی