

ارزیابی نمایشگرهای موجود و انتخاب نرم افزار بهینه در ایران

محمد ابراهیم پورعزیزی، دانشجوی کارشناسی ارشد سیستم های اطلاعات مکانی دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

Email: Ebrahim.Poorazizi@gmail.com

علی اصغر آل شیخ، دانشیار گروه سیستم های اطلاعات مکانی دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

Email: Alesheikh@kntu.ac.ir

آدرس : تهران - خیابان ولیعصر (عج) - بالاتر از تقاطع میرداماد - دانشکده نقشه برداری دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین

طوسی - تلفن : ۸۸۷۷۹۴۷۳ دورنگار: ۸۸۷۷۹۴۷۶

چکیده

زمین و چگونگی نمایش آن از دیر باز مورد توجه بشر بوده است. با توجه به پیشرفت علوم رایانه و افزایش کارایی سخت افزار و نرم افزار های آن در حوزه سیستم های اطلاعات مکانی، رشد روز افزون اینترنت و وب و پیشرفت تکنولوژی های مبتنی بر آن، بستر بسیار مناسبی برای نمایش سه بعدی زمین فراهم گردیده و تعاریف جدیدی نظیر زمین مجازی بوجود آمده است. زمین مجازی، که از آن به نمایشگر سه بعدی زمین نیز تعبیر می شود، امکان حرکت آزادانه و کاملاً اختیاری، از زوایا و موقعیت های متفاوت را، در محیط مجازی، برای کاربر فراهم می نماید.

از آنجاییکه نمایشگر ها از منابع داده متفاوتی استفاده کرده و در حوزه های مختلفی (نظیر نمایش، ناوبری و ...) مورد استفاده قرار می گیرند، قابلیت های گوناگونی را در اختیار کاربران قرار می دهند. بنابراین، در انتخاب نوع نمایشگر عوامل متعددی نظیر هزینه، تکنولوژی مورد استفاده، موقعیت منطقه، نوع کاربری، امکان افزودن لایه های اطلاعاتی دلخواه، دقت نمایش مورد نظر و سطح جزئیات حائز اهمیت می باشد.

در این مقاله سعی شده است که ابتدا مقایسه ای میان نمایشگر های موجود: Microsoft Virtual Earth 3D، NASA World Wind و ESRI ArcGIS Explorer، صورت گرفته و سپس نمایشگر مناسب جهت استفاده بهینه در ایران پیشنهاد گردد.

کلمات کلیدی: نمایشگر، زمین مجازی، ناوبری، 3D GIS