



جهاد



کنفرانس بین المللی سبکسازی و زلزله
جهاد دانشگاهی استان کرمان
۱۳۸۹ اردیبهشت ۲۶



دانشگاه تکنولوژی کرمان

ارائه الگوریتم ترکیبی مورچگان و ژنتیک در بهینه سازی خرپاها

حامد ولیزاده^۱

- مری، گروه عمران، دانشگاه آزاد اسلامی واحد شاهرود، ایران

Hamed_Valizade@yahoo.com

چکیده

روشهای بهینه یابی موجود برای حل مسائل سخت بطور عمده شامل تعداد بسیار زیادی متغیر و محدودیت می باشد که از کارایی عملی آنها در حل مسائل با ابعاد واقعی می کاهد بدین علت در دهه های اخیر استفاده از الگوریتم های ابتکاری و فوق ابتکاری مورد توجه قرار گرفته است. در این بین الگوریتم های فوق ابتکاری بدلیل ساختار ساده و توانایی هایی که از خود نشان داده اند مورد استفاده محققین قرار گرفته است. در این تحقیق با ترکیب دو الگوریتم کلونی مورچگان و الگوریتم ژنتیک سعی شده است الگوریتم ترکیبی ساخته شود که نتایج بهتری در بهینه سازی سطح مقطع خرپاها نسبت به سایر روشها بدست آورد. روش انجام کار مبتنی بر الگوریتم ژنتیک و کلونی مورچگان است.

واژدهای کلیدی: بهینه سازی، سازه های خرپایی، الگوریتم مورچگان، الگوریتم ژنتیک، الگوریتم ترکیبی

۱. مقدمه

ویژگیهای منحصر به فرد سازه های خرپایی باعث توجه روز افزون معماران و طراحان برای استفاده از آنها در سازه های جدید شده است، بطوریکه امروزه به سختی می توان سازه ای عمومی یافت که در آن - ولو در بخش کوچکی از آن - از سازه های خرپایی استفاده نشده باشد. سازه های خرپایی اگر برای پوشش دهنده های بزرگ استفاده شوند، دارای تعداد زیادی المان خواهند بود و اگر به عنوان دکلهای انتقال نیرو به کار روند، معمولاً به تعداد زیاد ساخته خواهند شد، بنابراین به نظر می رسد با بهینه سازی این نوع سازه ها می توان به میزان قابل توجهی در منابع و هزینه ها صرفه جویی کرد. در سه دهه اخیر روشهای بهینه سازی مبتنی بر پدیده های طبیعی به علت عدم نیاز به انجام محاسبات سنگین ریاضی، عدم وابستگی به نقاط انتخابی اولیه و قابلیت بهینه یابی کلی نسبت به سایر روشها، در زمینه بهینه سازی ترکیبی، جایگاه ویژه ای پیدا کرده اند. روشهایی مبتنی بر پدیده های طبیعی سعی در قانونمند کردن روند جستجوی تصادفی با استفاده از قوانین حاکم بر طیعت دارند. یکی از مطرح ترین این روشهای الگوریتم بهینه سازی اجتماع مورچگان (Ant Colony Optimization) یا به اختصار ACO و همچنین الگوریتم ژنتیک (Genetic Algorithm) یا به اختصار GA می باشد.