

تأثیر عامل شست و شو بر اثر ابقاء‌ای و قدرت حشره‌کشی یونیفرم‌های نظامی آغشته به پرمترين

مهند خوبدل^{*} PhD، منصوره شایقی^۱ PhD، علی مهرابی توانا^۲ PhD، محمدرضا عبایی^۱ MSc
فاطمه رفیعی^۱ BSc، یاور راثی^۱ PhD، حسن وطن‌دوست^۱ PhD، حسین لدنی^۱ PhD

آدرس مکاتبه: مرکز تحقیقات بهداشت نظامی، دانشگاه علوم پزشکی بقیه‌ا... (عج)، تهران، ایران
khoobdel@yahoo.com

تاریخ اعلام قبولی مقاله: ۱۳۸۷/۸/۱

تاریخ دریافت مقاله اصلاح شده: ۱۳۸۶/۷/۲۹

تاریخ اعلام وصول: ۱۳۸۶/۹/۵

چکیده

اهداف. آغشته‌سازی البسه نظامی، بهویژه یونیفرم‌ها، به پرمترين به عنوان تکنیک مفیدی برای مقابله با گزش حشرات و حفاظت فردی سربازان به ثبت رسیده است. هدف از مطالعه حاضر، بررسی تاثیر شستشوی یونیفرم‌های آغشته بر دوام و بقای پرمترين و قدرت حشره‌کشی آن است.

روش‌ها. این مطالعه از نوع مداخله‌ای تجربی است که به مدت ۲ سال طی سال‌های ۱۳۸۲ تا ۱۳۸۴ در دو آزمایشگاه در دانشگاه علوم پزشکی تهران به انجام رسیده است. پارچه‌های ۶ نوع از یونیفرم‌های رایج در نیروهای مسلح جمهوری اسلامی ایران با فرمولاسیون غلیظ حشره‌کش پرمترين ۱۰٪ با دوز موثر و بی‌خطر ۰/۱۲۵ mg/cm² به TLC Scanner 3 دستگاه و نازک لایه نازک استفاده شد. برای تعیین خاصیت ابقاء‌ای از کروماتوگرافی ماده Anopheles stephensi استفاده شد. برای تعیین قدرت حشره‌کشی از تست بیواسی با سوش آزمایشگاهی استفاده شد.

یافته‌ها. شست و شوی یونیفرم‌ها باعث کاهش معنی‌دار میزان پرمترين موجود در پارچه‌های آغشته و همچنین کاهش قدرت حشره‌کشی آنها شد. شست و شوی دستی یونیفرم‌ها باعث حذف حدود ۳۵-۲۵٪ از پرمترين موجود در الیاف پارچه‌ها گردید. شست و شوی ماشینی در حدود ۶۵-۵۰٪ از میزان پرمترين را کاهش داد.

نتیجه‌گیری. شست و شوی لباس‌ها امری اجتناب‌ناپذیر است و می‌تواند عامل تضعیف قدرت حشره‌کشی باشد. آغشته‌سازی با فرمولاسیون معمولی برای مقاصد کوتاه‌مدت مناسب است ولی برای اهداف بلندمدت، بایستی از فرمولاسیون بادوام با خاصیت ابقاء‌ای طولانی‌تر نظری آشکال پلی‌مری پرمترين استفاده شود.

کلیدواژه‌ها: شست و شو، پرمترين، یونیفرم‌های نظامی، آغشته‌سازی، Anopheles stephensi

۱- گروه حشره شناسی پزشکی و مبارزه با ناقلین، دانشکده بهداشت، دانشگاه علوم پزشکی تهران، تهران، ایران
۲- گروه میکروب‌شناسی، دانشکده بهداشت، دانشگاه علوم پزشکی بقیه‌ا... (عج)، تهران، ایران