

مروری بر سیستم عامل ها در اینترنت اشیا

فرهنگ پدیداران مقدم^۱، مرتضی یزدانی معین^۲

۱- استادیار (هیئت علمی) گروه کامپیوتر، موسسه آموزش عالی اشراق، بجنورد، ایران

۲- دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار، موسسه آموزش عالی اشراق، بجنورد، ایران

چکیده

از آنجا که حوزه و صنعت اینترنت اشیا از لحاظ برنامه های کاربردی، سخت افزاری و اتصالات متنوع است، ما انتظار داریم که بازار سیستم عامل های چند گانه را حفظ کند و نه فقط محدود به چند سیستم عامل انحصاری باشد. با توجه به سرعت و پیشرفت در طراحی سیستم عامل، به ویژه در حوزه فناوری اینترنت اشیا، انتظار می رود تا کمبودها و نواقص محصولات موجود برطرف شده و تنوع سیستم عامل در این حوزه را شاهد باشیم. در این مقاله ما با توجه به منابع مطالعاتی معتبر به بررسی ویژگی های مطلوب، ساختار، نقد و مقایسه چندین سیستم عامل اینترنت اشیا موجود و پر کاربرد و همچنین مدل عمومی آن ها خواهیم پرداخت، همگی آن ها را مقایسه کرده با توجه به مزایا و معایب، قابلیت ها و همچنین ساختار آنها، بحث خواهیم کرد.

کلمات کلیدی: سیستم عامل، اینترنت اشیا، هسته، مقایسه، بررسی ساختار