

اثرات بازی های رایانه ای در دانش آموزان

حجت میثمی نژاد^۱ و شقایق نیک نشان^۲

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد رشته تاریخ و فلسفه آموزش و پرورش، دانشگاه پیام نور استان اصفهان واحد پیربکران

۲- عضو هیات علمی دانشگاه پیام نور استان اصفهان واحد پیربکران

چکیده

محتوای این پژوهش به جمع آوری و بررسی مروری یافته های پژوهشگران داخلی و خارجی در زمینه تاثیر بازی های رایانه ای بر دانش آموزان و کودکان اختصاص یافته است. ضمن نقل مختصری در مورد بازی های رایانه ای، نحوه شکل گیری و گسترش آنها در ایران، یافته های هر محقق به اختصار ذکر شده است. در پایان به جمع بندی کلی اثرات مثبت و منفی بازی های رایانه ای بر کودکان و دانش آموزان پرداخته شده و رهنمود های کلی برای استفاده از این بازی ها برای معلمان و والدین دانش آموزان ارائه گردیده است.

واژگان کلیدی: بازی های رایانه ای، اثرات مثبت و منفی ، کودکان، دانش آموزان