

تکنیک‌های استفاده از محیط مجازی در معماری

آرش حسینی علمداری^{۱*}، دکتر افسانه زرکش^۲

۱- دانشجوی دکتری معماری، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران ahosseini1@modares.ac.ir

۲- استادیار گروه معماری، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران zarkesh@modares.ac.ir

چکیده

فناوری محیط مجازی در سال‌های اخیر پیشرفتی چشمگیر داشته و این ابزار به سرعت جایگاه خود را در فعالیتهای انسانی می‌یابد. از زمینه‌های که با تصور می‌رود از ظهور این ابزار جدید متأثر خواهد شد، روند طراحی به‌طور کلی و طراحی معماری به‌طور خاص خواهد است. مقاله حاضر تلاشی است در جهت معرفی این ابزار جدید و همچنین معرفی تکنیک‌ها و روش‌هایی که معماران با استفاده از محیط مجازی می‌توانند کیفیت طرح‌های خود را ارتقا دهند. در تحقیق حاضر پس از نگاهی به تاریخ ظهور محیط مجازی، سخت‌افزارهای که در زمان حاضر به‌صورت گسترده برای ایجاد محیط مجازی بکار می‌رود. معرفی گردیده است. سپس خصوصیات تخصصی نرم‌افزارهای مختلف مورد استفاده در ایجاد محیط مجازی معرفی شده و تأثیرات و امکانات استفاده از محیط مجازی از دیدگاه نظری و حرفه‌ای در طراحی معماری مورد بررسی قرار گرفته است. بر اساس نتایج حاصله، محیط مجازی در چهار زمینه تسهیل ارتباط بین دست‌اندرکاران طرح، ایجاد توان رقابتی در جذب کارفرمایان، اجتناب از دوره‌های متوالی اصلاحات و ارتقا کیفیت طراحی می‌تواند مفید واقع گردد. برای استفاده از هر یک از این مزیت‌ها و ارتقا بخش‌های مختلف فعالیت طراحی معماری، نرم‌افزارهای همه‌جانبه و تخصصی مربوطه نیز معرفی گردیده‌اند. به‌طور کلی با توجه به هزینه نسبتاً کم، مزایای فراوان و کاهش پیچیدگی ایجاد محیط مجازی در سال‌های اخیر، تصور می‌شود فناوری محیط مجازی به‌زودی همانند طراحی به کمک کامپیوتر در دنیای حرفه‌ای معماری فراگیر گردد.

کلمات کلیدی: محیط مجازی، طراحی معماری، تکنیک‌های ارتقا طراحی معماری، طراحی به کمک محیط مجازی