

بررسی تأثیرات شهر الکترونیک بر کاربری‌های فرهنگی- تفریحی (نمونه موردی: مناطق نه‌گانه شهر تبریز)

سمیه آهنی^{1*}، فاطمه زارعی کرگ آباد²، سروه عبد الله زاده³، مریم
قهرمانی⁴

- 1- عضو نظام مهندسی استان آذربایجان شرقی، کارشناس ارشد برنامه ریزی شهری و منطقه ای، somaye.ahani@yahoo.com
- 2- دانشجوی کارشناسی ارشد برنامه ریزی شهری، باشگاه پژوهشگران جوان و نخبگان، قزوین، ایران، seiran.zarei@yahoo.com
- 3- مدرس گروه معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد سنندج، serveabdolazade@yahoo.com
- 4- مدرس گروه شهرسازی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان، mghahremani87@yahoo.com

چکیده

این مقاله با هدف کاربردی و با رویکرد توصیفی- تحلیلی، سعی دارد تا میزان تأثیرات شهر الکترونیک بر روی کاربری فرهنگی- تفریحی در سطح مناطق نه‌گانه شهر تبریز را مورد بررسی قرار دهد. یافته‌های پژوهش نشان می‌دهد که سرانه کاربری‌های فرهنگی- تفریحی در سطح مناطق نه‌گانه تبریز با کمبود جدی روبروست و تحقق کاربری‌ها با سرانه پیشنهادی طرح‌های توسعه شهری نیازمند زمان طولانی و هزینه بالایی است که در شرایط فعلی مقدور نیست. از طرف دیگر بین سطح شهروندی الکترونیک در سطح منطقه مورد نظر و پذیرش مظاهر مختلف فناوری اطلاعات در مورد کاربری‌های فرهنگی- تفریحی رابطه مثبت و معناداری وجود دارد. بدیهی است که دو فضایی شدن شهر و ایجاد فضای مجازی از طریق شهر الکترونیک هر چند ضروری است، تنها یکی از روش‌های برنامه ریزی کاربری زمین به حساب می‌آید و باید سایر رویکردها و روش‌هایی که در این زمینه وجود دارند، نیز در فرایند برنامه ریزی کاربری زمین منظور گردد و نتایج این پژوهش تنها یک ابزار کمکی به برنامه ریزی کاربری زمین به شمار می‌آید.

واژه‌های کلیدی: فناوری اطلاعات و ارتباطات- شهر الکترونیک- کاربری فرهنگی و تفریحی- شهر تبریز

1- مقدمه

فناوری اطلاعات و ارتباطات از طریق خدمات مختلف نظیر دورکاری، خرید الکترونیک، ارتباط الکترونیک، تفریح الکترونیک، بانکداری الکترونیک، خدمات الکترونیک، آموزش الکترونیک و ... بر شهرها تأثیر می‌گذارد که این تأثیر شامل بخش‌های مختلف اقتصادی، اجتماعی، زیست محیطی، فرهنگی، کالبدی و ... می‌شود.

با توجه به اینکه خدمات مختلف در شهر توسط کاربری زمین، تأمین می‌گردند می‌توان گفت که شهر الکترونیک تأثیر بسزایی بر کاربری

¹ - نویسنده مسئول