

تأثیر بازی‌های کامپیوتری بر خشونت کودکان و نوجوانان

تاریخ دریافت: ۹۹/۰۵/۳۱

تاریخ پذیرش: ۹۹/۰۷/۰۱

کد مقاله: ۱۹۴۵۸

اسداله بابایی فرد*^۱، ندا خداکرمیان گیلان^۲

چکیده

بازی‌های کامپیوتری را می‌توان به عنوان نخستین گام در راه آشنایی کودکان و نوجوانان با دنیای پیچیده‌ی تکنولوژی اطلاعات قلمداد کرد. جذابیت بازی‌های کامپیوتری برای کودکان و نوجوانان اثرات گوناگونی را به همراه دارد. صاحب‌نظران علوم اجتماعی و روان‌شناسی در مطالعات خود، اثرات بازی‌های کامپیوتری بر خشونت و همچنین اثراتی مانند انزوایی، افسردگی، ازخودبیگانگی و اعتیاد به این بازی‌ها را مورد مطالعه قرار داده‌اند. در این پژوهش سعی شده است دنیای بازی‌های کامپیوتری مخصوص کودکان و نوجوانان و تأثیر این بازی‌ها بر این قشر مورد بررسی قرار گیرد. روش مطالعه‌ی حاضر از نوع کتابخانه‌ای و اسنادی بوده و نتایج حاصل از پژوهش نشان می‌دهد که کودکان و نوجوانانی که بیشتر وقت خود را به بازی‌های کامپیوتری می‌پردازند، رفتارهای آنان همراه با خشونت است و افرادی که بازی‌های کامپیوتری خشونت‌آمیز انجام می‌دهند، بیش از سایرین رفتارشان خشونت‌آمیز است. در بازی‌های کامپیوتری بیشتر پسران هستند که تحت تأثیر خشونت این بازی‌ها قرار می‌گیرند. پژوهش‌های مورد بررسی در این نوشتار غالباً رویکردی منفی و انتقادی نسبت به بازی‌های کامپیوتری داشته‌اند و در آن‌ها کمتر نگاهی مثبت به این مقوله وجود داشته است. بنا به چنین دلایلی، باید بافت اجتماعی و فرهنگی بازی‌های کامپیوتری مورد توجه قرار گرفته و کنترل شود تا این بازی‌ها آسیب کمتری به کودکان و نوجوانان برسانند.

واژگان کلیدی: بازی‌های کامپیوتری، انزوایی، ازخودبیگانگی، خشونت، پرخاشگری، کودکان و نوجوانان

۱- دانشیار گروه علوم اجتماعی دانشگاه کاشان (نویسنده مسئول): babaiefard@kashanu.ac.ir
۲- دانشجوی کارشناسی ارشد مطالعات فرهنگی دانشگاه کاشان: n.khodakaramian.g@gmail.com